

2017【開明盃】技藝競賽活動計畫

壹、依據：

- 一、本校 105 學年度教育部國教署高職優質化輔助方案計畫辦理。
- 二、本校發展各科特色課程宣導計畫辦理。

貳、活動目的：

- 一、啟發學生學習技能的興趣及展現其技能，以達到務實致用適性揚才。
- 二、提供學生學術及性向探索之活動，並推動生涯發展教育，以提升學生對職業類科的學習內涵及科別進路的瞭解。
- 三、透過職業試探競賽體驗，引導學生對技職教育的認識。

參、主辦單位：教務處

肆、協辦單位：實習處、學務處

伍、承辦單位：各科、體衛組

陸、活動時間：

日期	時間	時程規劃
106 年 5 月 6 日 (星期六)	8:00~8:30	選手報到
106 年 5 月 27 日 (星期六)	8:30~11:00	進行各項競賽
【擇一日參賽】	11:30~12:00 前	頒獎

柒、活動地點：開明高職各科專業教室

捌、實施對象：各國中九年級學生

玖、活動方式：2017【開明盃】技藝競賽活動計畫表，內容如附件 1 至附件 6。

一、競賽項目（限選一項）

項次	競賽項目	競賽日期
(一)	食全食美-創意競賽	5/6(六), 5/27(六)
(二)	閃電麥坤-競速大賽	5/6(六), 5/27(六)
(三)	特效大師-體驗營	5/6(六)
(四)	特效大師-玩美競賽	5/27(六)

(五)	交易理財-股王競賽	5/6(六), 5/27(六)
(六)	電競英雄-聯盟大賽	5/6(六), 5/27(六)
(七)	灌籃高手-鬥牛大賽	5/6(六), 5/27(六)
(八)	撞球高手-NINE Ball 大賽	5/6(六), 5/27(六)

二、評分標準請參閱各項目詳細辦法

三、競賽獎勵辦法

◎總獎金伍萬陸仟元整

各競賽項目分別發放獎金：

第一名:貳仟元整及獎狀乙紙


第二名:壹仟貳佰元整及獎狀乙紙

第三名:捌佰元整及獎狀乙紙

佳作若干名:獎狀乙紙

凡參賽者給予參賽證明

壹拾、報名方式：

一、網路報名:www.kmvs.ntpc.edu.tw 或  開明高職

二、報名專線：2913-6061#114、115、180、187 教務處

三、傳真電話：2917-0562 或 2918-6440

四、名額有限，額滿為止

拾壹、報名日期：

(一)競賽日期：106 年 5 月 6 日 (星期六)

即日起至 106 年 5 月 5 日 (星期五) 12:00

(二)競賽日期：106 年 5 月 27 日 (星期六)

即日起至 106 年 5 月 26 日 (星期五) 12:00

拾貳、本計畫奉核後實施，修正時亦同。

附件 1

2017【開明盃】技藝競賽活動計畫				
活動名稱	餐飲廚神-料理競賽			
職 群	餐旅群			
人數	18 人			
活動目的	一、啟發對餐旅群興趣。 二、培養中式料理創意能力。			
競賽辦法	一、比賽項目：六十分鐘現場烹飪-創意蛋料理			
	二、評分標準：評審評分標準如下表※評審由開明中餐老師擔任			
	項次	評分項目	百分比	
	1	創意	15%	
	2	火候	20%	
	3	衛生	30%	
	4	調味	20%	
	5	外觀	15%	
	三、報名費用：每人 200 元整(本報名費為當日競賽食材費，現場繳交)。			
	四、提供材料及工具：			
	項次	品名	數量	單位
	1	雞蛋	6	個
	2	醬油	1	罐
	3	糖	1	盒
	4	鹽	1	盒
	5	白胡椒粉	1	盒
	6	米酒	1	罐
	7	沙拉油	1	罐
	8	餐巾紙	1	包
	9	炒鍋	2	個
	10	配菜盤	3	個
	11	量杯	1	個
	12	量匙	1	付
	13	鍋鏟	2	支
14	筷子	1	支	
15	馬口碗	3	個	
16	漏勺	1	支	
17	鋼盆	2	個	
18	瓷盤	1	個	
19	疏籬	1	個	
20	砧板	1	個	
21	抹布	2	條	
22	小湯匙	1	支	
23	片刀	1	支	

	24	削皮刀	1	支
	25	太白粉		放置物料桌共用
	26	炸油		放置物料桌共用
	<p>另有提供便當盒供參賽者將成品打包, 參賽者請自備其他創意材料或是特殊調味料(例如: 蔬菜、肉類...等)。</p> <p>五、報名表: 請填附錄一, 個人競賽報名表</p>			
備註	<p>一、自備圍裙、帽子。</p> <p>二、比賽結束後參賽選手可將作品帶回, 作品同意讓學校拍照使用(煩請填寫作品同意書(附件 1-2)當天繳交。</p>			

作品同意書

本人報名參加新北市開明高職主辦之【開明盃】技藝競賽「餐飲廚神-料理競賽」，保證已確實瞭解比賽規則及願遵守主辦單位評選之各項規定並承諾：

- 一、參賽選手必須尊重評審委員的專業評審決議，對評審結果不得有異議。
- 二、參賽選手同意無條件，無限期授權在本次活動中所拍攝有關文字、相片及肖像，均可在官方網站及相關刊物使用，主辦單位就該著作全部享有完整之著作權。
- 三、競賽選手同意以上提出的所有規則條款。

謹此聲明

此致

新北市私立開明高級工業商業職業學校

參賽選手 簽名或蓋章：_____

日期： 106年 月 日

(參賽者未滿20 歲需請法定代理人簽名)

2017【開明盃】技藝競賽活動計畫	
活動名稱	閃電麥坤-競速大賽
職 群	動力機械群
人 數	30 人
活動目的	<p>一、增進國中學生對動力機械興趣，適性揚才。</p> <p>二、強化國中學生的專業能力，寓教於樂。</p>
競賽辦法	<p>一、使用設備 PS4, GT 系列 跑車浪漫旅</p> <p>學生模擬賽車操控競速比賽，評分標準如下表：</p> <p>（一）單人競速。</p> <p>（二）單場最短時間排名制。</p> <p>（三）依照當天指定車型及場地先試跑一次排位賽後進入決賽。</p> <p>（四）先抵達終點者記錄時間，最先抵達者獲勝。</p> <p>二、賽車模擬設備由大會提供, 賽車設備簡介如下</p> <div style="text-align: center;">  </div>



三、報名費：免費。

四、報名表：請填附錄一，個人競賽報名表。

備註

2017【開明盃】技藝競賽活動計畫											
活動名稱	特效大師-體驗營										
職 群	家政群										
人數	30 人										
活動目的	<p>一、啟發學生對美容造型興趣。</p> <p>二、培養創意潛能，遨遊於形、色彩與想像空間。</p>										
競賽辦法	<p>一、運用乳膠、假皮、皮膚蠟、油彩、血漿等多種材料及輔助工具創造不同肌理，創造出各種奇特怪異的造型。</p> <p>二、活動時間：</p> <table border="1" data-bbox="422 862 1369 1169"> <thead> <tr> <th>日 期</th> <th>時 間</th> <th>時 程 規 劃</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="3">106 年 5 月 6 日 (星期六)</td> <td>8:30~9:00</td> <td>報到</td> </tr> <tr> <td>9:00~11:00</td> <td>體驗活動</td> </tr> <tr> <td>11:00~11:30 前</td> <td>作品分享</td> </tr> </tbody> </table> <p>三、報名費用:免費。</p> <p>四、報名表：請填附錄二，個人體驗報名表。</p>	日 期	時 間	時 程 規 劃	106 年 5 月 6 日 (星期六)	8:30~9:00	報到	9:00~11:00	體驗活動	11:00~11:30 前	作品分享
日 期	時 間	時 程 規 劃									
106 年 5 月 6 日 (星期六)	8:30~9:00	報到									
	9:00~11:00	體驗活動									
	11:00~11:30 前	作品分享									
備註											

2017【開明盃】技藝競賽活動計畫													
活動名稱	特效大師-玩美競賽												
職 群	家政群												
人數	30 人												
活動目的	<p>一、啟發學生對美容造型興趣。</p> <p>二、培養創意潛能，遨遊於形、色彩與想像空間。</p>												
競賽辦法	<p>一、運用乳膠、假皮、皮膚蠟、油彩、血漿等多種材料及輔助工具創造不同肌理，創造出各種奇特怪異的造型。</p> <p>二、評分標準：</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>項次</th> <th>評分項目</th> <th>百分比</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">創意</td> <td style="text-align: center;">40%</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">色彩運用</td> <td style="text-align: center;">20%</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">整體</td> <td style="text-align: center;">40%</td> </tr> </tbody> </table> <p>※評審由開明美容科老師擔任</p> <p>三、報名費用：免費。</p> <p>四、報名表：請填附錄一，個人競賽報名表。</p>	項次	評分項目	百分比	1	創意	40%	2	色彩運用	20%	3	整體	40%
項次	評分項目	百分比											
1	創意	40%											
2	色彩運用	20%											
3	整體	40%											
備註													

2017【開明盃】技藝競賽活動計畫

活動名稱	交易理財-股王競賽
職 群	商業與管理群-行銷流通科
人數	40 人
活動目的	<p>一、啟發學生對金融投資理財之興趣。</p> <p>二、培養學生經營管理之能力。</p> <p>三、藉由虛擬競賽之磨練，使參賽者擁有金融市場虛擬操作知識與經驗。</p>
競賽辦法	<p>一、活動內容：個股買賣交易。</p> <p>二、活動方式：與東南科技大學企業管理學系合作，以雲創科技提供之模擬平台進行模擬交易競賽。依報名次序安排參賽者至指定電腦教室進行競賽。</p> <p>三、競賽採一賽到底方式，交易商品為主辦單位指定台灣證券交易市場之證券商品。競賽過程，由主辦單位提供原始交易額度 1,000 萬元新台幣。運用總資金需大於 50% (500 萬) 且至少成交 10 筆方能符合競賽資格，以總報酬率為成績排名依據且總報酬率需為正，若總報酬率排名相同則以總買進金額為成績排名依據。</p> <p>四、報名費：免費</p> <p>五、報名表：請填附錄一，個人競賽報名表</p>
備註	<p>一、因競賽空間有限，依據報名順序額滿為止。</p> <p>二、需先製作參賽證明，請參賽者務必確認個人基本資料正確，若有錯誤恕不更正。</p> <p>三、不接受現場報名。</p>

2017【開明盃】技藝競賽活動計畫

活動名稱	電競英雄-聯盟大賽																	
職 群	電機電子職群																	
人 數	限參加隊伍 4 隊																	
活動目的	一、推廣電競遊戲，電競鍵盤快速鍵教學活動。 二、發掘電競選手，培訓參加世界電競大賽。																	
競賽辦法	一、競賽時間： <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 10px;"> <thead> <tr> <th style="width: 20%;">時間</th> <th style="width: 20%;">場次</th> <th style="width: 60%;">比賽時間</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4/16(日)</td> <td>一</td> <td rowspan="7" style="text-align: center; vertical-align: middle;"> 參考時間(當天可能更動) 08:00~08:30 報到 08:30~09:30 第一輪 09:30~10:30 第二輪 10:30~11:30 第三輪 11:30~12:30 第四輪 </td> </tr> <tr> <td>4/22(六)</td> <td>二</td> </tr> <tr> <td>5/6(六)</td> <td>三</td> </tr> <tr> <td>5/27(六)</td> <td>四</td> </tr> <tr> <td>6/4(六)</td> <td>復活賽</td> </tr> <tr> <td>6/10(六)</td> <td>總冠軍賽</td> </tr> </tbody> </table>		時間	場次	比賽時間	4/16(日)	一	參考時間(當天可能更動) 08:00~08:30 報到 08:30~09:30 第一輪 09:30~10:30 第二輪 10:30~11:30 第三輪 11:30~12:30 第四輪	4/22(六)	二	5/6(六)	三	5/27(六)	四	6/4(六)	復活賽	6/10(六)	總冠軍賽
	時間	場次	比賽時間															
4/16(日)	一	參考時間(當天可能更動) 08:00~08:30 報到 08:30~09:30 第一輪 09:30~10:30 第二輪 10:30~11:30 第三輪 11:30~12:30 第四輪																
4/22(六)	二																	
5/6(六)	三																	
5/27(六)	四																	
6/4(六)	復活賽																	
6/10(六)	總冠軍賽																	
二、競賽方式： <ul style="list-style-type: none"> (一) 比賽方法：5 VS 5 每個隊伍 6 人 (1 個替補) (6 人需同校)。 (二) 比賽地圖：5 VS 5 召喚峽谷。 (三) 比賽模式：電競選角，藍紫方由主辦單位抽籤決定。 (四) 比賽帳號：請比賽選手使用個人帳號，最少需擁有 16 隻英雄符文天賦無規定。 (五) 開房設定：由賽程表上藍方隊長邀請紫方隊長，並給予邀請權限進行邀請。 (六) 斷線處理： <ul style="list-style-type: none"> 1. 因選手疏失導致斷線，由主辦單位判斷情況決定為敗方或繼續進行比賽。 2. 若比賽三分鐘內雙方未發生首殺且雙方選手有一人產生斷線情況，則依主辦單位判斷是否繼續比賽或者重新比賽。 3. 若選手故意中離遊戲，比賽照樣進行。 (七) 不正當的行為： 																		

	<p>1. 使用外掛程式或不符合規則的 Bug。</p> <p>2. 比賽進行中勿全頻發送挑釁、辱罵、違反運動家精神的用語任何選手被發現不正當比賽時，由主辦單位決定給予警告、或者是判為敗方。</p> <p>(八) 所有比賽皆為單淘汰制。</p> <p>三、勝利判定標準：摧毀敵方主堡或迫使敵方隊伍投降為勝方。</p> <p>四、報名費：免費</p> <p>五、報名表：請填附錄二，團體競賽報名表</p>
備註	<p>1. 競賽會場依狀況有直播實況、現場講評。</p> <p>2. 可自備鍵盤、滑鼠、耳機。</p>

2017【開明盃】技藝競賽活動計畫	
活動名稱	灌籃高手-鬥牛大賽
職 群	籃球運動愛好者皆可報名，不限職群。
人數	40 人
活動目的	提昇籃球運動風氣、激發學生蓬勃朝氣、促進身心健康及團體之和諧。
競賽辦法	<p>一、比賽時間：上午 8：30~11：30。若因雨順延比賽，另行通知。</p> <p>二、組別：</p> <p>（一）男子組：以校為單位。</p> <p>（二）女子組：以校為單位。</p> <p>（三）各隊可報名 5 人，每人只可參加 1 隊，賽程抽籤後不可再更改選手及隊別。</p> <p>三、比賽方式：採單敗淘汰制。</p> <p>四、抽籤：由本校體衛組代抽。</p> <p>五、競賽規則：</p> <p>（一）每隊可報名 5 人(至少 3 人)，2 人為候補，比賽均以 3 人為開始，進行中少於 2 人時則判對隊獲勝。</p> <p>（二）每人只可參賽一組（以報名表為主），違反規則判對隊獲勝。</p> <p>（三）球隊隊長為場中唯一發言人。</p> <p>（四）每隊依賽程表時間，提前 10 分鐘至各場地紀錄台報到，開賽後三分鐘內仍未到場者以棄權論。</p> <p>（五）每場比賽以先得 15 分者、或於 10 分鐘時得分高者為勝隊。</p> <p>（六）比賽打滿 10 分鐘時雙方若平手，則進行罰球驟死賽，各隊球員輪流罰球，以全隊進球次數多者獲勝。</p> <p>（七）得分判定比照標準籃球規則。</p> <p>（八）比賽開始之攻守順序以猜拳決定之，獲發球權方於罰球線後發球。</p> <p>（九）所有發球（不得超過 5 秒），均需雙足立於罰球線後開始比賽，發球時必須傳出或運球，不得直接投籃，否則喪失控球權。</p> <p>（十）每次得分後均需交換控球權，並由發球員雙腳立於罰球線後與防守隊『洗球』，球須經由防守隊於 2 秒內回球，洗球時防守隊球員不得進入罰球圈，球發出後則不在此限。</p> <p>（十一）防守隊抄截獲球或搶得籃板球後均需將球送回三分線外(迴線)，迴線之球員須雙足踩到或立於三分線外始得開始進攻，否則得分不算並喪失控球權。</p> <p>（十二）罰球時若罰球隊罰球不進，則無論何隊搶得籃板球，皆須迴線始得進攻，否則得分不算並喪失控球權。</p> <p>（十三）個人犯規滿 4 次喪失該場比賽資格、團隊犯規第 7 次起，每次犯規罰球 2 次。</p> <p>（十四）凡發生違例或進攻犯規等情況亦須交換控球權。</p> <p>（十五）遇爭球時，控球權以猜拳決定之。</p> <p>（十六）任何死球狀況時，可經由紀錄台人員向裁判請求換人，並於紀錄台</p>


	<p>旁等候裁判指示進場。</p> <p>(十七) 所有規則均由裁判執行，如遇球員或該班同學之不禮貌及缺乏運動精神之行為，裁判有權判定應有之懲罰，甚至取消該隊比賽資格。</p> <p>(十八) 受傷流血之球員必須立即下場治療，待止血或包紮後始得上場。</p> <p>(十九) 比賽場地為一個半場，球出中線、邊線、底線皆算出界。</p> <p>(二十) 比賽中有 2 次暫停機會，每次時間 45 秒；暫停時間除比賽時間倒數 3 分鐘外，皆不停錶。</p> <p>(二十一) 投籃犯規，球進另需加罰 1 球。</p> <p>(二十二) 為求比賽順暢，本比賽不記籃下 3 秒鐘。</p> <p>(二十三) 每次進攻時間不得超過 20 秒，否則以進攻違例判之。</p> <p>(二十四) 比賽選手須著體育服裝參賽，穿著皮鞋者不得上场。</p> <p>(二十五) 比賽選手請攜帶身分證明文件參賽。</p> <p>六、獎勵：</p> <p>冠軍：獎金 2,000 元、獎狀每人乙張。</p> <p>亞軍：獎金 1,200 元、獎狀每人乙張。</p> <p>季軍：獎金 800 元、獎狀每人乙張。</p> <p>(一) 男子組取冠亞季軍。</p> <p>(二) 女子組視報名隊數擇優獎勵：</p> <p>報名隊數超過 10 隊，取冠亞季軍。</p> <p>超過 3 隊少於 10 隊，取冠亞軍。</p> <p>少於 3 隊，取冠軍。</p> <p>七、為球員安全考量，患有心臟病、氣喘、癲癇等疾病之同學不得參賽，請審慎評估自身健康狀況參賽。</p> <p>八、報名費：免費</p> <p>九、報名表：請填附錄二，團體競賽報名表</p>
備註	

2017【開明盃】技藝競賽活動計畫	
活動名稱	撞球高手-NINE Ball 大賽
職 群	撞球運動愛好者皆可報名，不限職群。
人數	30 人
活動目的	為培養學生從事正當休閒活動之興趣、促進身心健康、營造團結和諧之校園風氣。
競賽辦法	<p>一、比賽地點：本校育樂廣場</p> <p>二、比賽項目：九號球個人賽</p> <p>三、比賽日期：106 年 5 月 6 日(六)、106 年 5 月 27 日(六)。</p> <p>四、比賽時間：上午 8：30~11：00。(8：00 分報到)。</p> <p>五、比賽規則：採 WPA 九號球規則。</p> <p>六、比賽方式：1.比賽規則採世界 WPA 最近公佈九號球規則。 2.採單敗淘汰制。 3.預賽採計時 30 分鐘搶 5 局制，決賽採計時 40 分鐘搶 7 局制。 4.每場比賽逾時 5 分鐘未到以棄權論。</p> <p>七、抽籤：由本校體衛組代抽。</p> <p>八、服裝、會場規定：各參賽選手參加比賽，請穿著長褲及 POLO 衫或 T 恤(上衣為準)，並著皮鞋、運動鞋，不得短褲或涼鞋、拖鞋等。服裝不符規定者，予以限時改善，屆時仍無法改善者不得出場比賽。比賽會場嚴禁吸菸、大聲喧嘩干擾比賽秩序，違反者一律請離開比賽現場。</p> <p>九、獎勵：男子組、女子組單打獎勵取前三名給予獎勵及獎學金。 冠軍：獎金 2,000 元、獎狀每人乙張。 亞軍：獎金 1,200 元、獎狀每人乙張。 季軍：獎金 800 元、獎狀每人乙張。</p> <p>十、報名日期：106 年 5 月 25 日(四) 16 時 00 分止。</p> <p>十一、報名費：免費</p> <p>十二、報名表：請填附錄一，個人競賽報名表</p>
備註	

2017【開明盃】技藝競賽活動報名表

比賽項目	<input type="checkbox"/> 電競英雄-聯盟大賽 <input type="checkbox"/> 灌籃高手-鬥牛大賽【僅 5/27】 (擇一勾選報名)				
競賽日期	<input type="checkbox"/> 5/6(六) <input type="checkbox"/> 5/27(六)				
組別	<input type="checkbox"/> 男子組 <input type="checkbox"/> 女子組 (灌籃高手-鬥牛大賽才需勾選本欄)				
就讀國中	國中				
隊名	隊員資料	姓名	生日	身分證 統一編號	手機號碼
	隊長		年 月 日		
	隊員 1		年 月 日		
	隊員 2		年 月 日		
	隊員 3		年 月 日		
	隊員 4		年 月 日		
	隊員 5		年 月 日		

(參賽者出生日期及身分證字號僅供主辦單位投保用)

- 一、網路報名：www.kmvs.ntpc.edu.tw 或  開明高職
- 二、報名專線：2913-6061#114、115、180、187 教務處
- 三、傳真電話：2917-0562 或 2918-6440

註：1、電競英雄-聯盟大賽, 以 6 人為 1 隊。

2、灌籃高手-鬥牛大賽，各隊可報名 5 人，每人只可參加 1 隊，賽程抽籤後不可再更改選手及隊別，若比賽中有私自更換選手之情事，則取消比賽資格。

3、本表不敷使用請自行影印。

※餐飲廚神-料理競賽、閃電麥坤-競速大賽、特效大師-體驗營、特效大師-玩美競賽、交易理財-股王競賽、撞球高手-NINE Ball 大賽，填寫附錄一『個人』競賽報名表