

開明高職 2018 尋找技藝之光【開明盃】競賽活動計畫

壹、依據：

- 一、本校 106 學年度教育部國教署高職優質化輔助方案計畫辦理。
- 二、本校發展各科特色課程宣導計畫辦理。

貳、活動目的：

- 一、啟發學生學習技能的興趣及展現其技能，以達到務實致用適性揚才。
- 二、提供學生學術及性向探索之活動，並推動生涯發展教育，以提升學生對職業類科的學習內涵及科別進路的瞭解。
- 三、透過職業試探競賽體驗，引導學生對技職教育的認識。

參、主辦單位：教務處

肆、協辦單位：實習處、學務處

伍、承辦單位：各科、體衛組

陸、活動時間：

日 期	時 間	時 程 規 劃
107 年 3 月 24 日 (星期六)	8:00~8:30	選手報到
	8:30~11:00	進行各項競賽
	11:30~12:00 前	頒獎

柒、活動地點：開明高職各科專業教室

捌、實施對象：各國中九年級學生

玖、活動方式：2018【開明盃】技藝競賽活動計畫表，內容如附件 1 至附件 6。

一、競賽項目（限選一項）

- (一) 食全食美-創意競賽
- (二) 閃電麥坤-競速大賽
- (三) 特效大師-玩美競賽
- (四) 結帳快手-POS 機競賽
- (五) 電競英雄-聯盟大賽
- (六) 灌籃高手-鬥牛大賽

二、評分標準請參閱各項目詳細辦法

三、競賽獎勵辦法

◎總獎金貳萬肆仟元整

各競賽項目分別發放獎金：

第一名:貳仟元整及學費抵用金參千元、獎狀乙紙

第二名:壹仟貳佰元整及學費抵用金貳千元、獎狀乙紙

第三名:捌佰元整及學費抵用金壹仟元、獎狀乙紙

佳作若干名:獎狀乙紙

凡參賽者給予參賽證明(學費抵用金為註冊本校107學年度高一抵免用)

壹拾、報名方式：

1. 報名專線：2913-6061#114、115、180、187 教務處
2. 傳真電話：2917-0562 或 2918-6440
3. E-mail 至 bc198210@gmail.com ，收到信時會回寄確認
4. 本校官網 <http://www.kmvs.ntpc.edu.tw/>(左邊報名專區)

拾壹、報名日期：即日起至 107 年 3 月 22 日（星期四）

拾貳、本計畫奉核後實施，修正時亦同。

附件 1

2018 尋找技藝之光【開明盃】技藝競賽活動計畫																		
活動名稱	食全食美-創意大賽																	
職 群	餐旅群																	
人數	32 人																	
活動目的	一、啟發對餐旅群興趣。 二、培養蛋糕裝飾創意能力。																	
競賽辦法	一、比賽項目：母親節蛋糕六十分鐘現場裝飾。 二、評分標準：評審評分標準如下表※評審由開明烘焙老師擔任 <table border="1" data-bbox="397 624 847 842"> <thead> <tr> <th>項次</th> <th>評分項目</th> <th>百分比</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>創意</td> <td>35%</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>裝飾技巧</td> <td>20%</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>衛生</td> <td>25%</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>色彩搭配</td> <td>20%</td> </tr> </tbody> </table>			項次	評分項目	百分比	1	創意	35%	2	裝飾技巧	20%	3	衛生	25%	4	色彩搭配	20%
	項次	評分項目	百分比															
	1	創意	35%															
	2	裝飾技巧	20%															
	3	衛生	25%															
	4	色彩搭配	20%															
	三、報名費用：無須報名費用。																	
	四、提供材料及工具：																	
	項次	品名	數量	單位														
	1	戚風蛋糕體 6 吋	1	個														
	2	奶油霜	500	公克														
	3	巧克力	150	公克														
	4	鋼盆	2	個														
	5	蛋糕轉台	1	個														
	6	抹刀	1	把														
	7	剪刀	1	把														
	8	圓形配菜盤（24 公分）	3	個														
	9	馬口碗（16 公分）	3	個														
	10	抹布	2	條														
	11	鋸齒刀	1	把														
	12	擠花袋	1	個														
	13	餐巾紙	1	包														
	14	花嘴		放置物料桌共用														
	15	無粉乳膠手套		放置物料桌共用														
	16	砧板		放置物料桌共用														
17	水果刀		放置物料桌共用															
18.	色素（黃、紅、綠、藍、咖啡色）		放置物料桌共用															
另有提供蛋糕裝置盒供參賽者將成品打包，參賽者可自備裝飾物（限 4 款餅乾及糖果）。 五、報名表：請填附錄一，個人競賽報名表																		
備註	一、自備圍裙、帽子。 二、比賽結束後參賽選手可將作品帶回，作品同意讓學校拍照使用（煩請填寫作品同意書（附件 1-2）當天繳交。																	

作品同意書

本人報名參加新北市開明高職主辦之【開明盃】技藝競賽「食全全美-創意競賽」，保證已確實瞭解比賽規則及願遵守主辦單位評選之各項規定並承諾：

- 一、參賽選手必須尊重評審委員的專業評審決議，對評審結果不得有異議。
- 二、參賽選手同意無條件，無限期授權在本次活動中所拍攝有關文字、相片及肖像，均可在官方網站及相關刊物使用，主辦單位就該著作全部享有完整之著作權。
- 三、競賽選手同意以上提出的所有規則條款。

謹此聲明

此致

新北市私立開明高級工業商業職業學校

參賽選手 簽名或蓋章：_____

日期：107年3月24日

（參賽者未滿20 歲需請法定代理人簽名）

附件 2

2018 尋找技藝之光【開明盃】技藝競賽活動計畫	
活動名稱	閃電麥坤-競速大賽
職 群	動力機械群
人數	30 人
活動目的	一、增進國中學生對動力機械興趣，適性揚才。 二、強化國中學生的實作能力，寓教於樂。
競賽辦法	一、學生遙控模型車操控競速比賽，評分標準如下表： （一）兩人 PK 計時三圈競速。 （二）單淘汰制。 （三）每組兩人跑三圈，先抵達終點者記錄時間，排名三圈計時賽，最先抵達者獲勝。 二、遙控車由大會提供，車型簡介如下 TAYIMA DT-02 遙控器   三、報名費：免費。 四、報名表：請填附錄一，個人競賽報名表。
備註	

2018 尋找技藝之光【開明盃】技藝競賽活動計畫													
活動名稱	特效大師-玩美競賽												
職 群	家政群												
人數	30 人												
活動目的	一、啟發學生對美容造型興趣。 二、培養創意潛能，遨遊於形、色彩與想像空間。												
競賽辦法	一、運用乳膠、假皮、皮膚蠟、油彩、血漿等多種材料及輔助工具創造不同肌理，創造出各種奇特怪異的造型。 二、評分標準： <table border="1" data-bbox="386 904 1181 1236"> <thead> <tr> <th>項次</th> <th>評分項目</th> <th>百分比</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>創意</td> <td>40%</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>色彩運用</td> <td>20%</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>整體</td> <td>40%</td> </tr> </tbody> </table> ※評審由開明美容科老師擔任 三、報名費用：免費。 四、報名表：請填附錄一，個人競賽報名表。	項次	評分項目	百分比	1	創意	40%	2	色彩運用	20%	3	整體	40%
項次	評分項目	百分比											
1	創意	40%											
2	色彩運用	20%											
3	整體	40%											
備註													

2018 尋找技藝之光【開明盃】技藝競賽活動計畫	
活動名稱	結帳快手-POS 機競賽
職 群	商業與管理群-行銷流通科
人數	40 人
活動目的	一、啟發學生對金融投資理財之興趣。 二、培養學生經營管理之能力。 三、藉由模擬門市競賽之磨練，使參賽者擁有門市虛擬操作知識與經驗。
競賽辦法	一、活動內容：POS 機操作。 二、活動方式：以實際操作現代科技 POS 機，進行模擬銷售交易競賽。依報名次序安排參賽者至指定專業教室進行競賽。 三、競賽採一賽到底方式，二題交易商品為主辦單位指定門市服務丙級題型。競賽過程，由主辦單位提供題本、設備符合競賽資格，以完成時間操作最快的為成績排名依據。 四、報名費：免費 五、報名表：請填附錄一，個人競賽報名表
備註	一、因競賽空間有限，依據報名順序額滿為止。 二、需先製作參賽證明，請參賽者務必確認個人基本資料正確，若有錯誤恕不更正。 三、不接受現場報名。

2018 尋找技藝之光【開明盃】技藝競賽活動計畫	
活動名稱	電競英雄-聯盟大賽
職 群	電機電子職群
人 數	限參加隊伍 4 隊
活動目的	一、推廣電競遊戲，電競鍵盤快速鍵教學活動。 二、發掘電競選手，培訓參加世界電競大賽。
競賽辦法	 一、競賽方式： (一) 比賽方法：5 VS 5 每個隊伍 6 人（1 個替補）（6 人需同校）。 (二) 比賽地圖：5 VS 5 召喚峽谷。 (三) 比賽模式：電競選角，藍紫方由主辦單位抽籤決定。 (四) 比賽帳號：請比賽選手使用個人帳號，最少需擁有 16 隻英雄符文天賦無規定。 (五) 開房設定：由賽程表上藍方隊長邀請紫方隊長，並給予邀請權限進行邀請。 (六) 斷線處理： 1. 因選手疏失導致斷線，由主辦單位判斷情況決定為敗方或繼續進行比賽。 2. 若比賽三分鐘內雙方未發生首殺且雙方選手有一人產生斷線情況，則依主辦單位判斷是否繼續比賽或者重新比賽。 3. 若選手故意中離遊戲，比賽照樣進行。 (七) 不正當的行為： 1. 使用外掛程式或不符合規則的 Bug。 2. 比賽進行中勿全頻發送挑釁、辱罵、違反運動家精神的用語任何選手被

發現不正當比賽時，由主辦單位決定給予警告、或者是判為敗方。

(八) 所有比賽皆為單淘汰制。

二、勝利判定標準：摧毀敵方主堡或迫使敵方隊伍投降為勝方。

三、報名費：免費

四、報名表：請填附錄二，團體競賽報名表



電競現場比賽鍵盤



電競現場比賽滑鼠

備註

可自備鍵盤、滑鼠、耳機。

2018 尋找技藝之光【開明盃】技藝競賽活動計畫	
活動名稱	灌籃高手-鬥牛大賽
職 群	籃球運動愛好者皆可報名，不限職群。
人數	40 人
活動目的	提昇籃球運動風氣、激發學生蓬勃朝氣、促進身心健康及團體之和諧。
競賽辦法	一、比賽時間：上午 8：30~11：30。若因雨順延比賽，另行通知。 二、組別： （一）男子組：以校為單位。 （二）女子組：以校為單位。 （三）各隊可報名 5 人，每人只可參加 1 隊，賽程抽籤後不可再更改選手及隊別。 三、比賽方式：採單敗淘汰制。 四、抽籤：由本校體衛組代抽。 五、競賽規則： （一）每隊可報名 5 人，2 人為候補，比賽均以 3 人為開始，進行中少於 2 人時則判對隊獲勝。 （二）每人只可參賽一組（以報名表為主），違反規則判對隊獲勝。 （三）球隊隊長為場中唯一發言人。 （四）每隊依賽程表時間，提前 10 分鐘至各場地紀錄台報到，開賽後三分鐘內仍未到場者以棄權論。 （五）每場比賽以先得 15 分者、或於 10 分鐘時得分高者為勝隊。 （六）比賽打滿 10 分鐘時雙方若平手，則進行罰球驟死賽，各隊球員輪流罰球，以全隊進球次數多者獲勝。 （七）得分判定比照標準籃球規則。 （八）比賽開始之攻守順序以猜拳決定之，獲發球權方於罰球線後發球。 （九）所有發球（不得超過 5 秒），均需雙足立於罰球線後開始比賽，發球時必須傳出或運球，不得直接投籃，否則喪失控球權。 （十）每次得分後均需交換控球權，並由發球員雙腳立於罰球線後與防守隊『洗球』，球須經由防守隊於 2 秒內回球，洗球時防守隊球員不得進入罰球圈，球發出後則不在此限。 （十一）防守隊抄截獲球或搶得籃板球後均需將球送回三分線外（迴線），迴線之球員須雙足踩到或立於三分線外始得開始進攻，否則得分不算並喪失控球權。 （十二）罰球時若罰球隊罰球不進，則無論何隊搶得籃板球，皆須迴線始得進攻，否則得分不算並喪失控球權。 （十三）個人犯規滿 4 次喪失該場比賽資格、團隊犯規第 7 次起，每次犯規罰球 2 次。 （十四）凡發生違例或進攻犯規等情況亦須交換控球權。 （十五）遇爭球時，控球權以猜拳決定之。

	(十六) 任何死球狀況時，可經由紀錄台人員向裁判請求換人，並於紀錄台旁等候裁判指示進場。 (十七) 所有規則均由裁判執行，如遇球員或該班同學之不禮貌及缺乏運動精神之行為，裁判有權判定應有之懲罰，甚至取消該隊比賽資格。 (十八) 受傷流血之球員必須立即下場治療，待止血或包紮後始得上場。 (十九) 比賽場地為一個半場，球出中線、邊線、底線皆算出界。 (二十) 比賽中有 2 次暫停機會，每次時間 45 秒；暫停時間除比賽時間倒數 3 分鐘外，皆不停錶。 (二十一) 投籃犯規，球進另需加罰 1 球。 (二十二) 為求比賽順暢，本比賽不記籃下 3 秒鐘。 (二十三) 每次進攻時間不得超過 20 秒，否則以進攻違例判之。 (二十四) 比賽選手須著體育服裝參賽，穿著皮鞋者不得上場。 (二十五) 比賽選手請攜帶身分證明文件參賽。 六、獎勵： 冠軍：獎金 2,000 元、獎狀每人乙張。 亞軍：獎金 1,200 元、獎狀每人乙張。 季軍：獎金 800 元、獎狀每人乙張。 (一) 男子組取冠亞季軍。 (二) 女子組視報名隊數擇優獎勵： 報名隊數超過 10 隊，取冠亞季軍。 超過 3 隊少於 10 隊，取冠亞軍。 少於 3 隊，取冠軍。 七、為球員安全考量，患有心臟病、氣喘、癲癇等疾病之同學不得參賽，請審慎評估自身健康狀況參賽。 八、報名費：免費 九、報名表：請填附錄二，團體競賽報名表
備註	

2018 尋找技藝之光【開明盃】技藝競賽活動報名表

比賽項目	☐ 食全食美-創意競賽 ☐ 特效大師-玩美競賽 ☐ 閃電麥坤-競速大賽 ☐ 結帳快手-POS 機競賽 (請擇一勾選)
姓名	
就讀國中	
出生年月日	年 月 日
身分證 統一編號	
聯絡電話	(手機) (家用)
通訊地址	

(參賽者出生日期及身分證統一編號僅供主辦單位投保用)

一、網路報名：www.kmvs.ntpc.edu.tw 或  開明高職

二、報名專線：2913-6061#114、115、180、187 教務處

三、傳真電話：2917-0562 或 2918-6440

※電競英雄-聯盟大賽、灌籃高手-鬥牛大賽，填寫附錄二『團體』競賽報名表

2018 尋找技藝之光【開明盃】技藝競賽活動報名表

比賽項目	☐ 電競英雄-聯盟大賽 ☐ 灌籃高手-鬥牛大賽 (擇一勾選報名)				
組 別	☐ 男子組 ☐ 女子組 (灌籃高手-鬥牛大賽才需勾選本欄)				
就讀國中	國中				
隊名	隊員資料	姓名	生日	身分證 統一編號	手機號碼
	隊長		年 月 日		
	隊員 1		年 月 日		
	隊員 2		年 月 日		
	隊員 3		年 月 日		
	隊員 4		年 月 日		
	隊員 5		年 月 日		

(參賽者出生日期及身分證字號僅供主辦單位投保用)

- 一、網路報名：www.kmvs.ntpc.edu.tw 或  開明高職
- 二、報名專線：2913-6061#114、115、180、187 教務處
- 三、傳真電話：2917-0562 或 2918-6440

註：1、電競英雄-聯盟大賽, 以 6 人為 1 隊。

2、灌籃高手-鬥牛大賽，各隊可報名 5 人，每人只可參加 1 隊，賽程抽籤後不可再更改選手及隊別，若比賽中有私自更換選手之情事，則取消比賽資格。

3、本表不敷使用請自行影印。

※食全食美-創意競賽、閃電麥坤-競速大賽、特效大師-玩美競賽、結帳快手-POS 機競賽，填寫附錄一『個人』競賽報名表