

臺北市 105 年國中小學生 Scratch 互動遊戲創作競賽實施計畫

北市教資字第 10537819402 號

壹、依據：臺北市 105 年自由軟體推動發展工作計畫辦理。

貳、目的：增進本市國中小學生運用自由軟體 Scratch 創作互動遊戲的意願與能力。

參、辦理單位

一、主辦單位：臺北市政府教育局（以下稱教育局）。

二、承辦單位：臺北市立建成國民中學（以下稱建成國中）。

三、協辦單位：教育部校園自由軟體數位資源推廣服務中心、臺北益教網、臺北市國民教育輔導團資訊教育小組、臺北市立大理高級中學、臺北市中山區濱江國民小學。

肆、參賽對象

一、國中組：臺北市公私立國民中學（含完全中學國中部）學生，每校選派1至2位學生參加。

二、國小組：臺北市公私立國民小學學生，每校選派1至2位學生參加。

伍、報名

一、報名日期：105年9月19日（星期一）至9月30日（星期五）。

二、報名方式

（一）各校承辦人員在報名期間內統一至「活動網站」

（<http://contest.tp.edu.tw>）為學生辦理報名參加競賽。

（二）各校報名帳號

1. 國小：a + 統計代碼（例如 a300000）。

2. 國中：b + 統計代碼（例如 b300000）。

3. 各校密碼：同報名帳號，請於首次登入後自行修改密碼。

4. 各校於活動網站報名後請下載報名表表件，經校長核章後，將其掃描檔寄送至承辦學校建成國中教務處資訊組。

e-mail:it@stweb.jcjh.tp.edu.tw。

（三）報名時間截止後，將於活動網站公布參賽學校及選手編號。

（四）於競賽前二週（105年10月14日，星期五）召開國小組、國中組領隊會議，說明競賽規定與流程，由各校參賽選手之指導教師或資訊組長一位代表參加，請務必派員參加。會後資料公布於活動網站。

（五）如報名系統有問題請洽建成國中資訊組陳仰德老師（25587042分機618）或教育局資訊教育科蘇湘涵小姐（1999分機1237）

陸、競賽日期及地點

一、國中組：105年10月28日（五）建成國中2F 電腦教室（臺北市大同區長安西路37-1號）。

二、國小組：105年10月28日（五）建成國中2F 電腦教室（臺北市大同區長安西路37-1號）。

柒、競賽方式及內容

一、競賽軟體：Scratch 2.2版。

二、國小組競賽賽程

時間	活動內容
08:30~9:00	報到(驗證、領資料)
09:00~09:10	引導人員帶隊進入試場、競賽規定說明
09:10~12:10	上機實作(遊戲創作5題)
12:10~12:30	作品上傳確認

三、國中組競賽賽程

時間	活動內容
13:20~13:50	報到(驗證、領資料)
13:50~14:00	引導人員帶隊進入試場、競賽規定說明
14:00~17:00	上機實作(遊戲創作5題)
17:00~17:20	作品上傳確認

四、競賽命題範圍及方式：上機實作以互動遊戲為範圍，以評測參賽者的遊戲創作程式設計能力。

捌、成績公告：105年11月11日(星期五)中午12時，公告於活動網站。

玖、獎勵辦法

一、各組別分列特優1名、優等3名、佳作5名、入選若干名。

二、評審委員得依參賽作品及數量，增刪得獎人數。

三、得獎學生由教育局頒發獎狀。

四、禮券：特優1500元、優等1200元、佳作800元。

五、指導教師核發教育局獎狀及敘獎：

(一)特優及優等，每人記嘉獎2次。

(二)佳作及入選，每人記嘉獎1次。

(三)重複獲獎之指導教師不予重複敘獎，僅從優敘獎。

壹拾、經費：由臺北市自由軟體發展工作相關經費項下支應。

壹拾壹、其他

一、若有補充事項，將隨時公告於活動網站<http://contest.tp.edu.tw>，請參賽學校上網查詢。

二、凡得獎作品之版權屬於作者與教育局共同擁有，教育局擁有複製、公布、發行之權利。

得獎作品若違反智慧財產權者，將被取消資格並追回所有獎項；如涉及違法，則由參賽學校及相關人員自行負責。

壹拾貳、本計畫經教育局核可後實施，修正時亦同。