



SCRATCH

遊戲製作

林建佑

國立台灣師範大學工業科技教育系

Scratch簡介

- Scratch，是一套由 MIT (麻省理工學院) 所發展的免費程式語言，可以用來創造互動式故事、動畫、遊戲、音樂和藝術。
- 官方網站
<http://scratch.mit.edu/>

Scratch特色

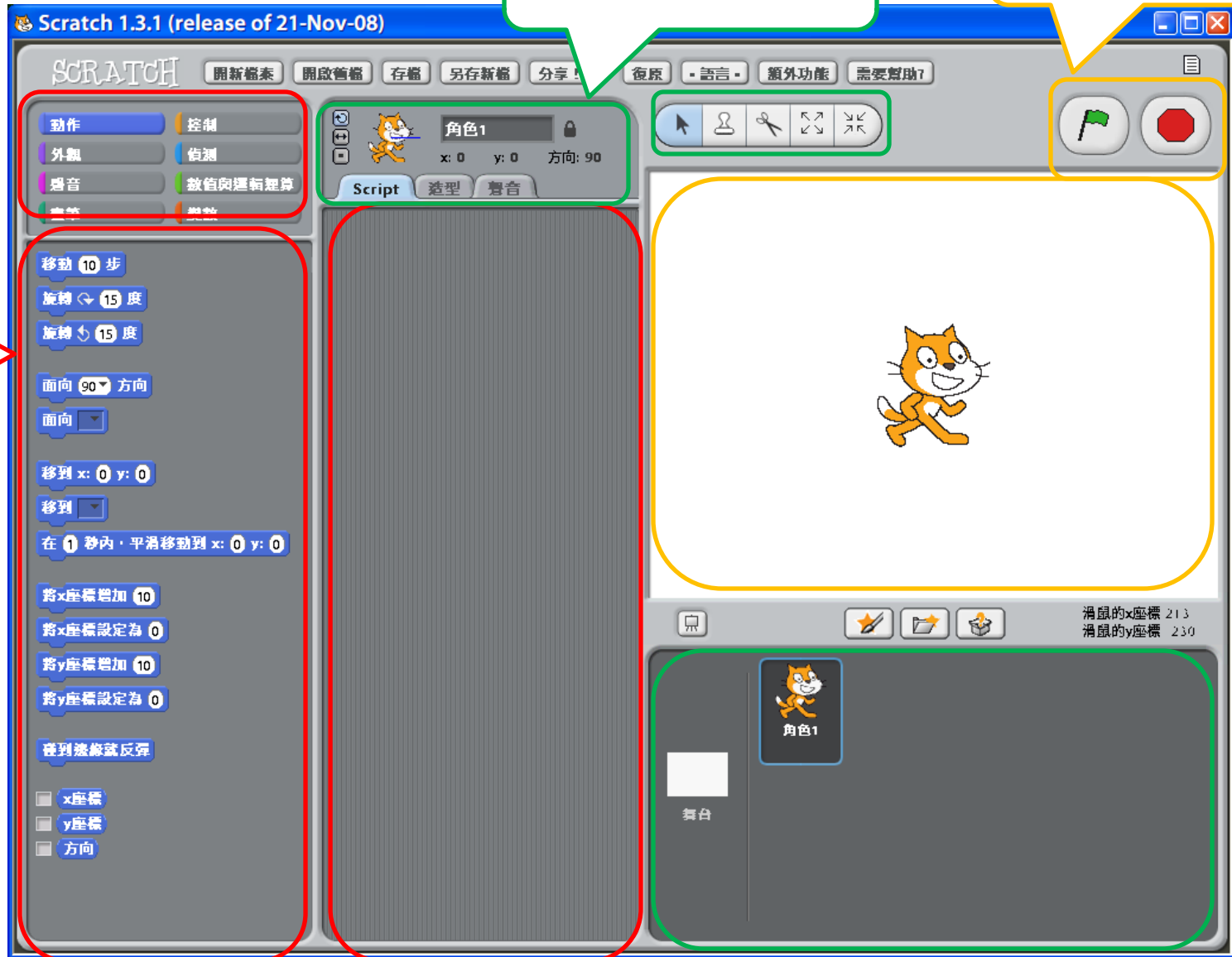
- 視覺化的設計介面(已中文化)
 - 所見及所得的程式設計介面
- 積木組合式的程式語言
 - 不需背誦指令，直接以滑鼠點選、拖曳的方式即可完成程式設計

介面介紹

角色區塊

舞台及播放控制

程式
區塊



設計流程

選擇場景



選擇角色



設定角色行為



完成&發佈



- 讓小貓咪拍3下球之後投籃



程式結構



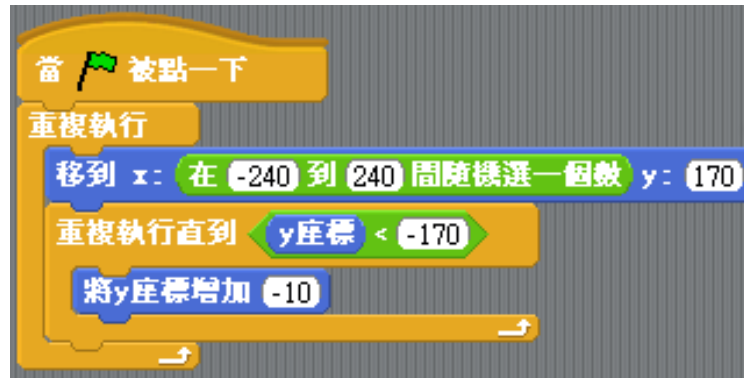
遊戲製作範例

- 螃蟹接彩蛋



程式結構-彩蛋

- 彩蛋



彩蛋的
落下流程



設定彩蛋
隨機間隔
出現時間

程式結構-螃蟹

- 鍵盤控制移動方向



按一下按鍵
移動一次



連續移動

程式結構-分數

- 彩蛋碰到螃蟹後消失，並且加1分

