

Lesson 12

解謎遊戲測評實作

牧天有限公司 鄭力瑜 Lily

設計者的自我觀察

Lesson 12 解謎遊戲測評實作—設計者的自我觀察

填表人 班級： 姓名： 座號：

填表時間 西元 年 月 日____點____分

遊戲名稱

序	關卡項目預 期時間	小於1分 無則寫0		1-5分		6-10分		10分以上	
		預測	實際	預測	實際	預測	實際	預測	實際
01	體驗者在多 久時間後， 向你 <u>要提示</u>								
	體驗者在多 久時間後， <u>放棄這題</u>								
	體驗者在多 久時間後， <u>完成這題</u>								

測試者的意見表

Lesson 12 IG解謎遊戲畢業製作-測試者的意見表

序	遊戲／ 關卡名稱	花費時間 幾分：幾秒	難度評分 最簡單1，最難5	修改意見
1				
2				

同學們，換你們