

tags: 多媒體

影音編修軟體 OpenShot(一)

注意事項

- 照片檔、聲音檔、影片檔建議放到D槽固定位置，以免編輯軟體找不到檔案!
- 製作出的影片若要公開或分享他人，最好確認授權!

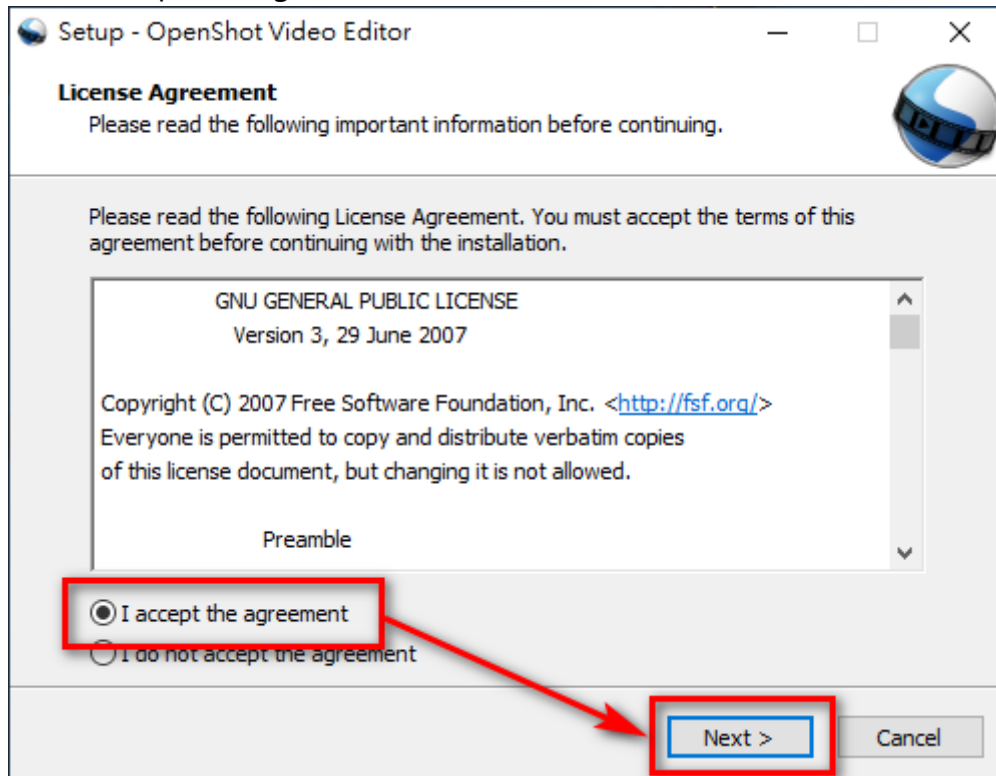
下載、安裝

1. 打開瀏覽器，連到 <https://openshot.org> (<https://openshot.org>).
2. 點「下載/下載V2.4.4」

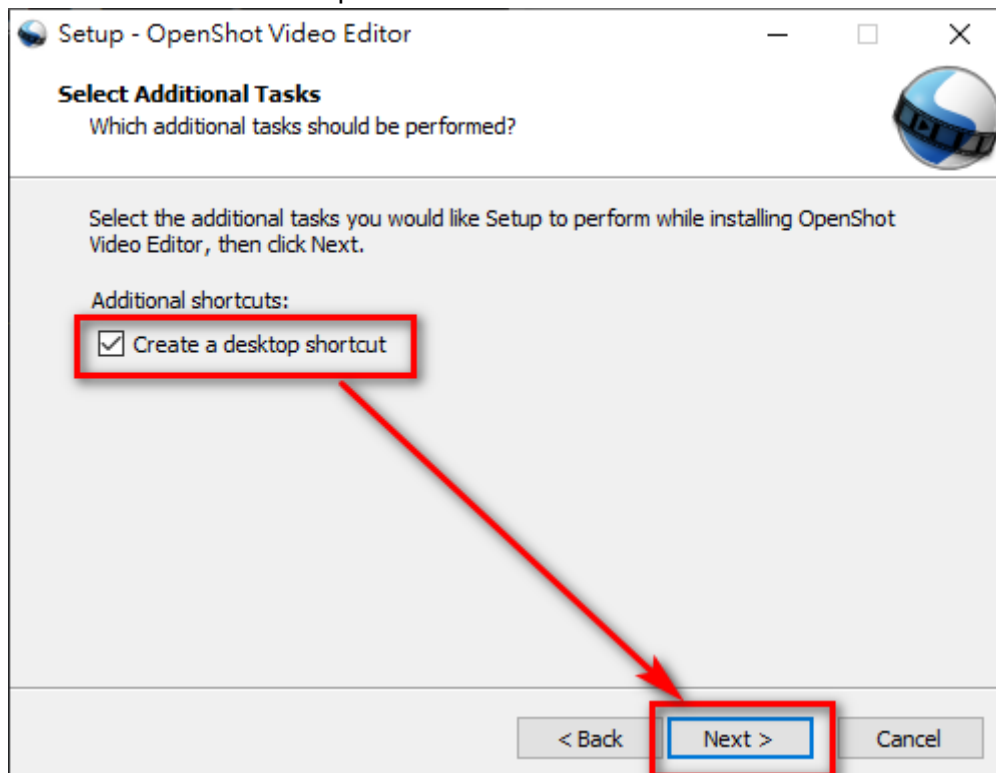


3. 執行剛剛下載的安裝檔

4. 點「I accept the agreement」，之後一直點「Next」

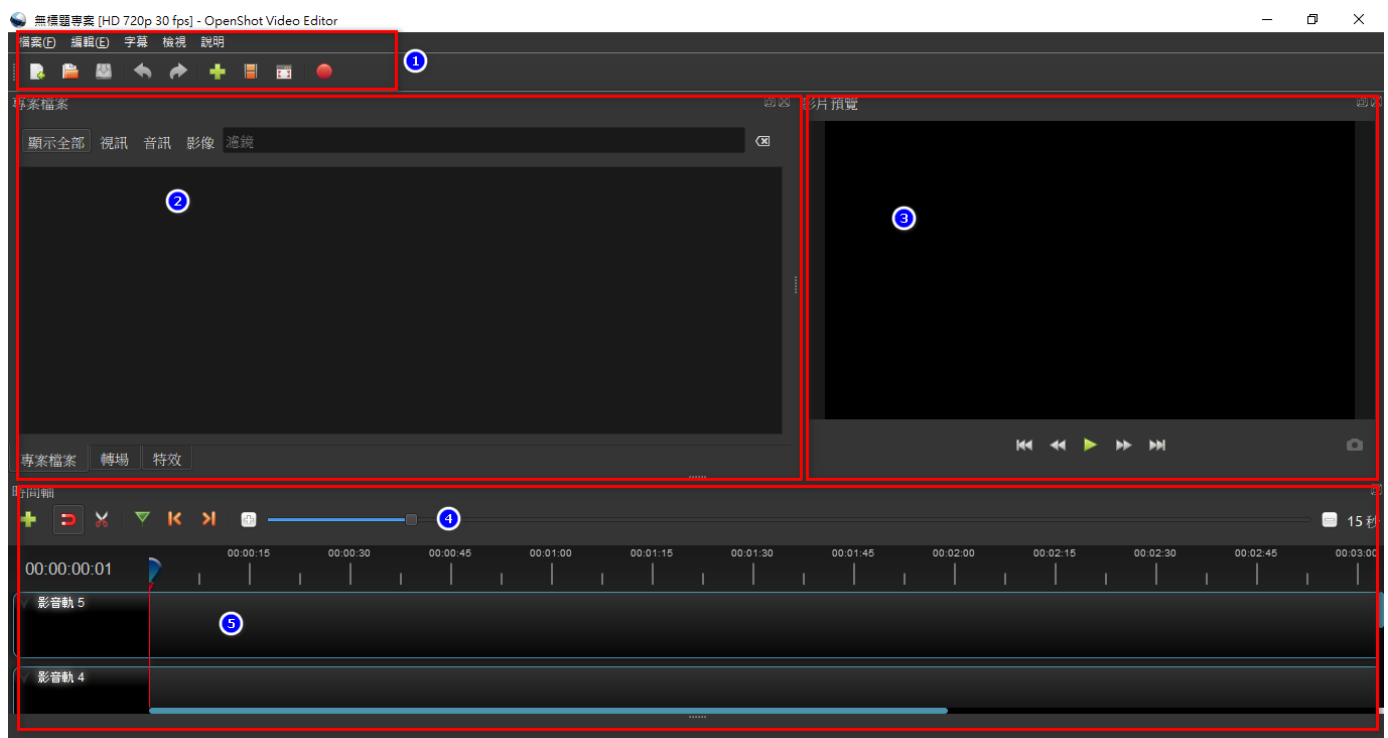


5. 打勾「Create a desktop shortcut」，再點「Next」



6. 最後點「finished」

介面介紹



- 1: 功能列 (軟體功能列表)
- 2: 素材區 (專案要用到的照片檔、聲音檔、影片檔)
- 3: 預覽區 (預覽目前影片效果)
- 4: 時間軸功能列 (時間軸會用到的功能)
- 5: 時間軸 (素材/效果 出現時間順序)

影片製作流程

1. 決定影片主題、風格
2. 收集影片相關素材，確認素材授權
3. 點「影片圖示」，設定本專案的影片尺寸



尺寸:

4K DCI: 4096 * 2160

4K UHD: 3840 * 2160

2.5K QHD: 2560 * 1440

Full HD: 1920 * 1080

HD: 1280 * 720

SD/DVD NTSC: 720 * 480

SD/DVD PAL: 720 * 576

畫面更新方式:

interlaced scan: 隔行掃描(視覺感受較差、易視覺疲勞)

progressive scan: 逐行掃描(視覺感受較優)

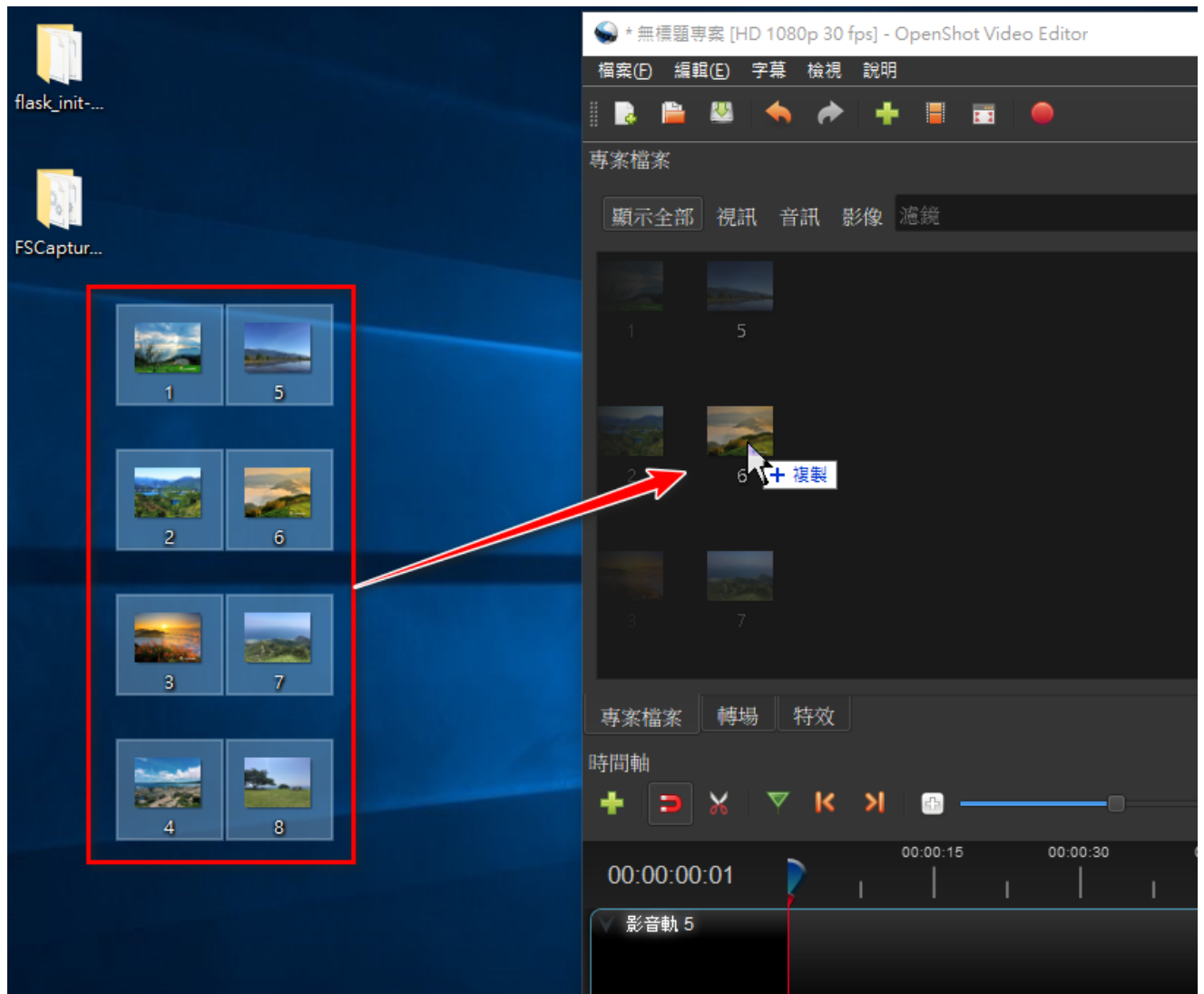
畫面更新速度(frame per second):

24fps: 短劇、短片、電影影片，早期膠卷使用

30fps: 新聞、電視劇、網路常使用此速度

60fps: 更高硬體規格設備使用

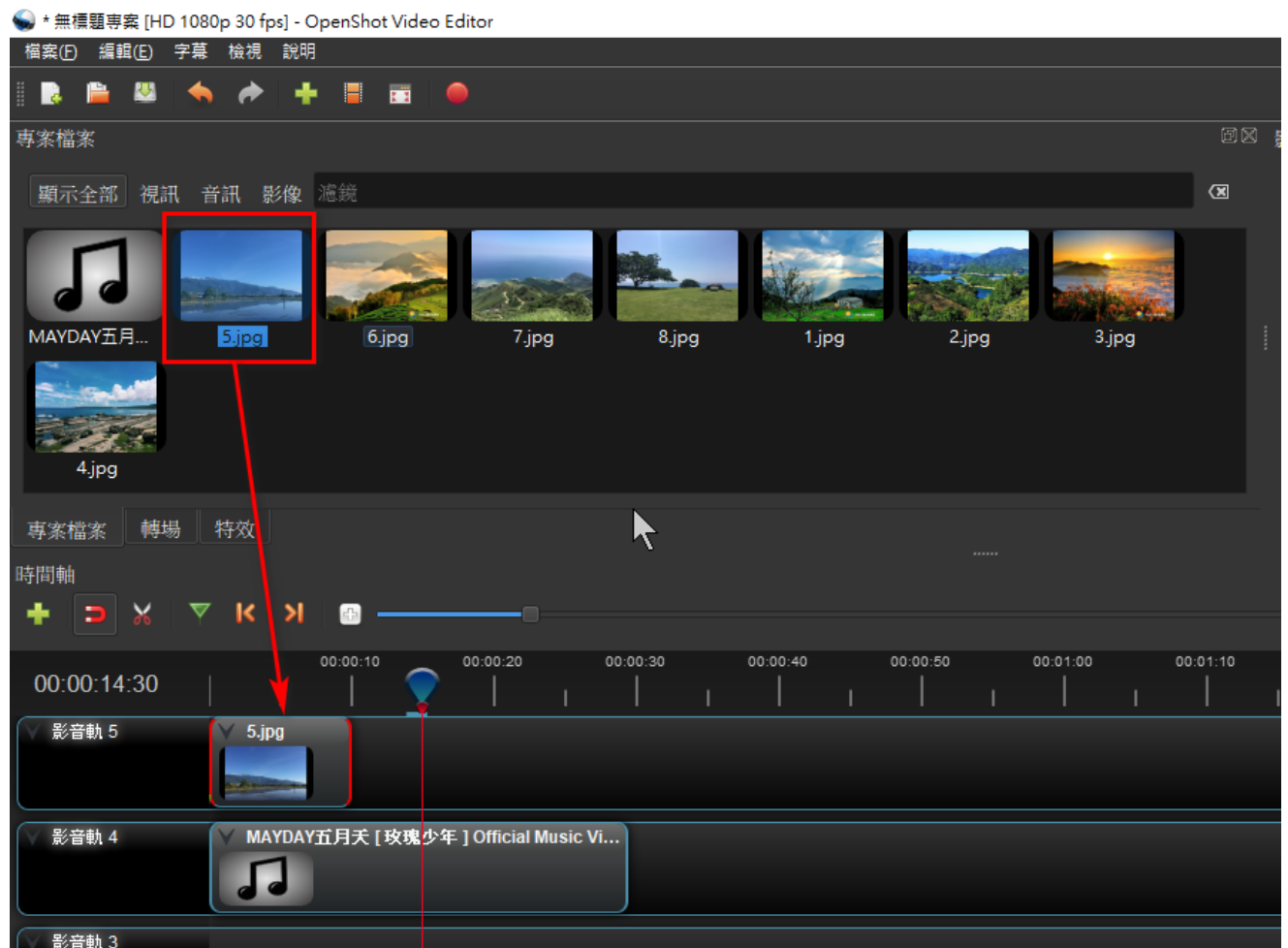
4. 加入影片素材(拖拉圖片檔、聲音檔、影片檔到【2. 專案檔案】)



5. 將素材放置時間軸(將素材拖拉至此顯示)

a. 先放音樂檔

b. 再放圖片檔



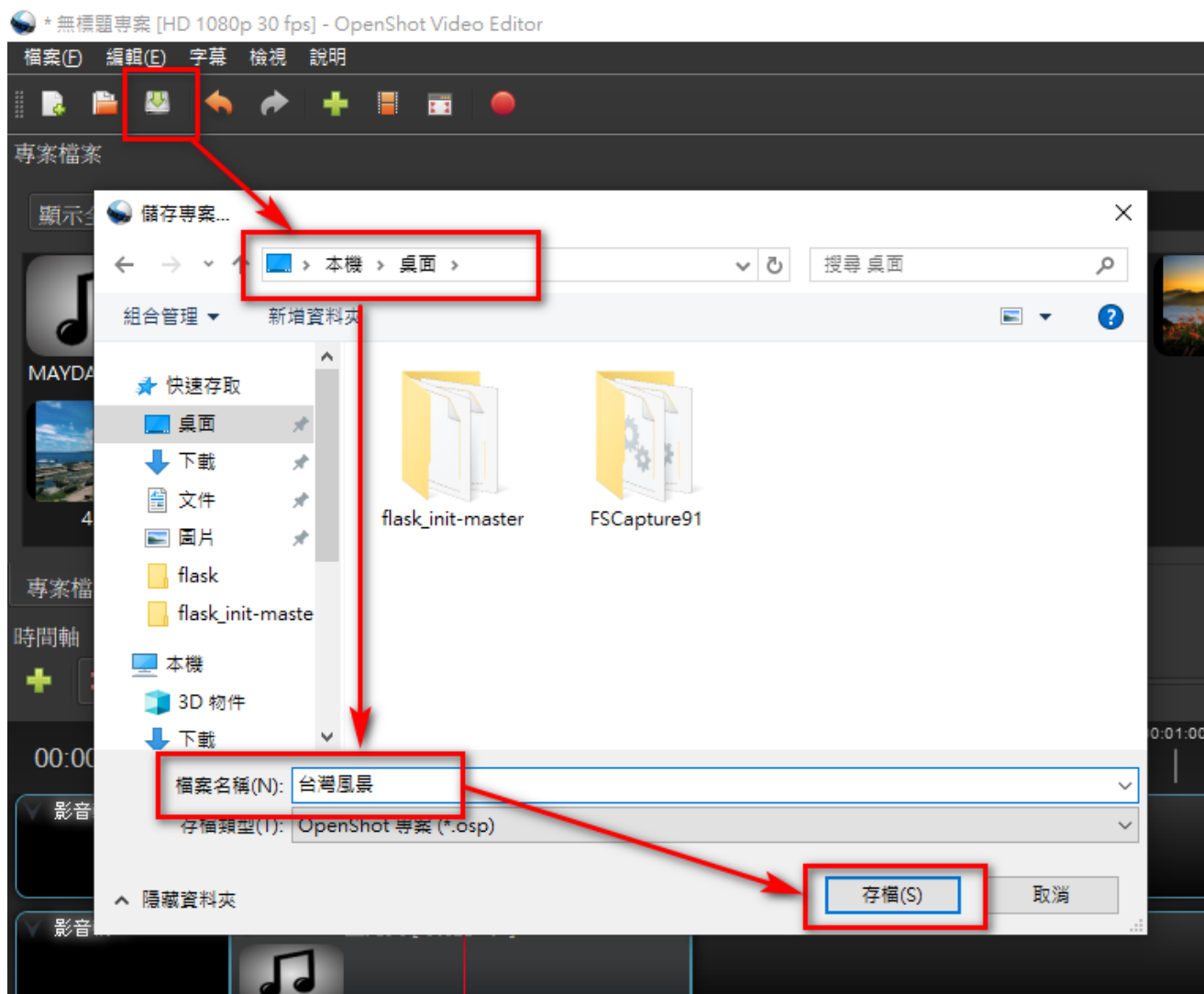
6. 調整素材順序

7. 加入特效

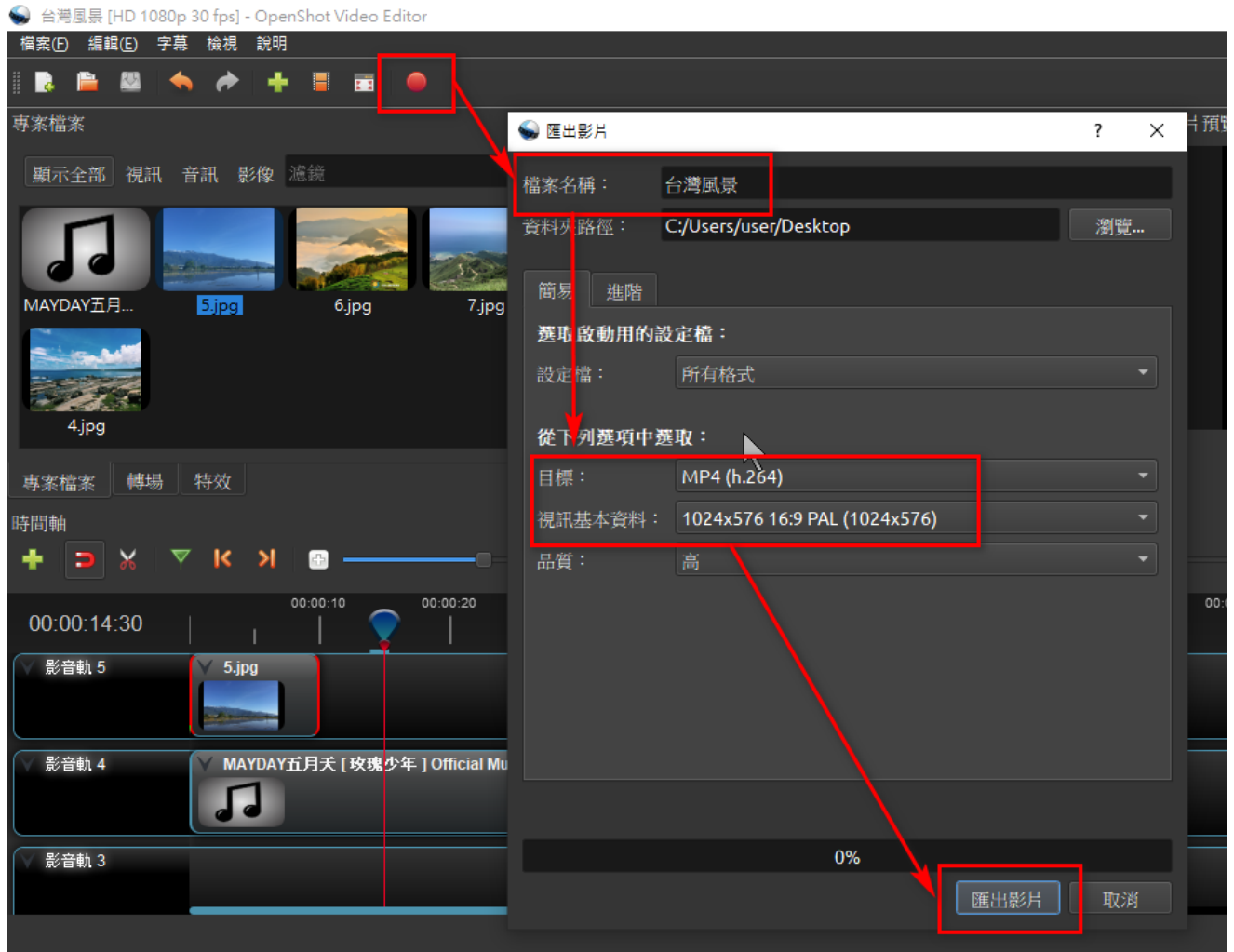
8. 裁剪素材、調整素材呈現時間長度

9. 預覽效果

10. 儲存專案檔(方便之後繼續修改)



11. 匯出影片檔



- 點上圖「紅色圈圈」
- 決定匯出影片檔名
- 決定影片格式
- 點「匯出影片」

12. 到指定位置打開影片檔，確認成果

13. 上傳youtube, facebook或其他平台

專案檔: 類似樂譜，可以隨時修改所有
影片檔: 類似演奏出來的音樂

參考資料

FPS幀數是什麼？24fps、30fps、60fps有什麼區別？ (<https://www.reneelab.net/frames-per-second.html#Ab>).